Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

EJEMPLO 1: CLASES Y OBJETOS BASICOS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

EJEMPLO 2: USO DE CONSTRUCTOR EN CLASES Y OBJETOS

A veces, queremos **inicializar los objetos con ciertos valores cuando se crean**. Para esto usamos **constructores**. Un constructor es un método especial que se llama cuando se crea un objeto.







